

Lucie Roy

Portfolio

lucie-roy-graph.wix.com/portfolio

lucie-roy-graph@hotmail.fr

Linked In

<https://www.linkedin.com/in/lucieroyga>

06 28 40 62 57

42 Rue du Roleur

59300 Valenciennes, France

Cherche stage de 3 à 6 mois en tant que graphiste 2D et/ou 3D dans l'industrie du jeu vidéo à partir du 1er Juillet 2015 ou plus tard

Formation

2015 - Supinfogame - Valenciennes - Groupe Rubika
Master Management & Game Art

2013 - Institut St Luc Liège, Belgique - Licence en illustration

2010 - Institut St Luc Tournai, Belgique - Certificat d'Enseignement
Secondaire Supérieur (équivalent Bac) en illustration

Expérience professionnelle

Juin - Août 2014 - Stage à 3DDuo - Tourcoing, France

Création d'assets 2D pour des personnages et objets sur l'ancien projet d'étudiants Mon Petit Lion

Projets étudiants

Warpath - RTS - Création d'assets d'environnement et animations de personnages

Mon Petit Lion - Partenariat 3DDuo - Design et animation 2D du personnage principal

Compétences

Anglais - Courant

Français - Langue maternelle



Centres d'intérêts

Jeux-Videos - RPG, rythme, gestion, aventure & objets cachés

Peinture, Illustration - Guillaume Sorel, Alfons Mucha, Jonathon Earl bowser, Neil Brinkley, Gustave Doré